|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Control de Versiones** | | | | | |
| ***Versión*** | ***Hecha por*** | ***Revisada por*** | ***Aprobada por*** | ***Fecha*** | ***Motivo*** |
|  |  |  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre del Proyecto** | **Código del Proyecto** |
|  |  |

*- MATRIZ INFLUENCIA VS PODER -*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | **PODER SOBRE EL PROYECTO** | |
|  |  | **BAJO** | **ALTO** |
| **INFLUENCIA SOBRE EL PROYECTO** | **ALTA** | ESTRATEGIA:  Trabajar con ellos. | ESTRATEGIA:  Trabajar para ellos. |
| **BAJA** | ESTRATEGIA:  Mantenerlos informados con mínimo esfuerzo. | ESTRATEGIA:  Mantenerlos informados y nunca ignorarlos. |

*PODER : Nivel de autoridad formal sobre el proyecto.*

*INFLUENCIA : Capacidad para influir en los resultados del proyecto.*

*- MATRIZ INTERÉS VS PODER -*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **PODER SOBRE EL PROYECTO** | | |
|  |  | **BAJO** | **MEDIO** | **ALTO** |
| **INTERÉS SOBRE EL PROYECTO** | **A FAVOR** | ESTRATEGIA:  Construir una coalición. |  | ESTRATEGIA:  Mantener la situación ideal. |
| **NORMAL** |  | ESTRATEGIA:  Ganar construyendo sobre una coalición. |  |
| **EN CONTRA** | ESTRATEGIA:  Dejarlo solo. |  | ESTRATEGIA:  Sacarlo del juego, crear distracción o fragmentar opinión. |

*PODER : Nivel de autoridad formal sobre el proyecto.*

*INTERÉS : Nivel de inquietud acerca de los resultados del proyecto.*